



# FINALE O'Défi

## Challenge National des Ecoles de C.O - 2010

19-20 juin 2010 – Bugeat (Corrèze)

### Trois bonnes raisons d'y participer

La particularité de l'épreuve se trouve dans le fait qu'elle est composée de **trois éléments** distincts mais qui se déroulent dans le même temps :

#### Un événement pour les jeunes participants à une école de C.O

Cette manifestation, dédiée spécialement aux jeunes issus des écoles de C.O leur donnera l'occasion de concourir par équipes de 3 concurrents répondant à des critères précis pour l'obtention du titre de meilleur Ecole de C.O

#### Un événement ouvert à tous licenciés ou non licenciés

Elle permettra à tous les jeunes de 14 ans et moins licenciés et aux non licenciés titulaires d'un Passp'Orientation de concourir.

#### Une possibilité d'obtenir une « Balise de Couleur » pour valider un niveau de pratique

Les Jeunes auront l'occasion de passer les épreuves pour obtenir une balise de couleur Verte, Bleue ou Jaune qui validera leur niveau en C.O. Il s'agit des balises de couleur matérialisées par un passeport qui sera remise aux jeunes s'ils atteignent individuellement les exigences définies pour chaque balise.

Ces épreuves sont ouvertes à l'ensemble des jeunes de 14 ans et moins, licenciés ou en possession d'un Passp'Orientation. Chaque jeune se positionnera à l'inscription sur un niveau de balise qu'il souhaite atteindre. Il sera le même pour le samedi et le dimanche. Par défaut, une correspondance sera effectuée entre l'âge et un niveau de balise, selon la règle suivante :

- Balise verte pour les H/D10
- Balise bleue pour les H/D12
- Balise jaune pour les H/D14

### Accueil

Corrèze C.O, le CDCO19 et la FFCO grâce au soutien du Conseil Général de la Corrèze et de la Direction Départementale Jeunesse et Sports vous accueillent à : L'Espace Mille Sources à BUGEAT à partir de 14h.

### Composition des équipes et modalités de classement du Challenge

#### Composition des équipes

Le Challenge des écoles de Course d'Orientation est établi sur un classement par équipe de 3 jeunes de 14 ans et moins issus d'une école de C.O déclarée à la FFCO ou d'un CDCO. Chaque équipe doit comporter :

- au moins une fille
- au moins un H/D10
- au plus un H/D14

Sous réserve de remplir ces conditions, toutes les compositions d'équipe sont possibles. Par exemple, une équipe peut être composée de deux D10 et d'un H12.

#### Classement

Le classement se fait par l'addition des résultats individuels des 3 concurrents lors des deux journées. Chaque jeune réalise des épreuves techniques, physiques et de connaissances de l'activité le samedi et un circuit le dimanche



# Déroulement des épreuves

Samedi 19 juin 2010

## Epreuves de connaissances sur l'activité et l'environnement en salle à 15h00

Dans un espace aménagé, chaque jeune devra répondre à un questionnaire de connaissances sur l'activité CO et sur l'environnement. Un questionnaire différent sera donné aux jeunes selon le niveau de la balise qu'il vise. Tous les concurrents passent cette épreuve.

## Epreuve technique sous forme de suivi itinéraire sur carte au 1/5000 à partir de 16h00

Chaque jeune devra réaliser un suivi d'itinéraire dont la difficulté varie selon le niveau de la balise visé. Il n'est, dans tous les cas pas chronométré. Seul un temps limite confortable est donné. Son dépassement entraîne toutefois le non classement.

## Epreuve d'aisance tout terrain (uniquement pour balise jaune) à partir de 17h30

Parcours d'aisance tout terrain en milieu naturel. Le parcours est largement matérialisé et court (peut varier de 45'' à 2') et permet d'évaluer la capacité à courir sur un terrain varié, à contourner ou à sauter au dessus d'obstacles naturels, à franchir une végétation dense ou un fossé, à gravir une pente raide. Il fait appel à des compétences d'agilité et à la sûreté des appuis. La réalisation de ce parcours n'entre pas en compte dans le classement du challenge, mais est nécessaire pour obtenir la balise Jaune.

Dimanche 20 juin 2010

## Epreuves : à partir de 9h30.

Chaque jeune réalise un circuit chronométré de type « classique » correspondant à son niveau :

- balise verte, circuit pour D10 – H10
- balise bleue, circuit pour D12 – H12
- balise jaune, circuit pour D14 – H14

## Obtention des balises de couleur

### Balise verte

- Epreuve de connaissances sur l'activité et l'environnement sous forme de questionnaire.
- Epreuve technique : Suivi d'itinéraire jalonné non chronométré sur différentes lignes directrices simples. Positionner au fur et à mesure sur sa carte les 8 balises situées sur le terrain au changement de direction.
- Epreuve de Course d'Orientation: Effectuer un parcours très facile sur lignes directrices simples avec balise à chaque prise de décision.

### Balise bleue

- Epreuve de connaissances sur l'activité et l'environnement sous forme de questionnaire. Epreuve technique: Suivi d'itinéraire non jalonné non chronométré sur différentes lignes directrices simples. Positionner au fur et à mesure sur sa carte les 10 balises situées sur le terrain de part et d'autre des lignes directrices.
- Epreuve de Course d'Orientation: Effectuer un parcours compétition sur lignes directrices, comportant des choix d'itinéraires et des sauts de ligne à ligne sur une distance de moins de 100m.

### Balise jaune

- Epreuve de connaissances sur l'activité et l'environnement sous forme de questionnaire noté sur 20 points.
- Parcours d'aisance tout terrain en milieu naturel . L'épreuve est validée lorsque le parcours est réalisé en moins de 140% du temps du meilleur de la catégorie.
- Epreuve technique: suivi d'itinéraire non chronométré sur des éléments de relief ou de végétation importants. Positionner à l'arrivée de mémoire sur sa carte les 10 balises situées sur le terrain.
- Epreuve de Course d'Orientation: effectuer un parcours compétition obligeant l'utilisation de point d'attaque précis, de point d'appui, de formes de relief et de végétation sur l'itinéraire et l'utilisation de la boussole.



# Barème des épreuves et classement

Balise VERTE	Balise couleur	Points Challenge
Questionnaire	Obtenir au moins 12 points sur 20.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 20 points.
Epreuve technique	Chaque balise correctement placée vaut 7.5 points. Un total supérieur à 37.5 points permet de valider cette épreuve.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 60 points
Parcours	Il est retiré 1 point par minute de retard par rapport au vainqueur qui marque 100 points. Un minimum de 70 points est nécessaire pour valider l'épreuve. Toute balise manquante entraînera une pénalité de 10 points.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 100 points

Balise BLEUE	Balise couleur	Points Challenge
Questionnaire	Obtenir au moins 14 points sur 20.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 20 points
Epreuve technique	Chaque balise correctement placée vaut 6 points. Un total supérieur à 48 points permet de valider cette épreuve.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 60 points
Parcours	Il est retiré 1 point par minute de retard par rapport au vainqueur qui marque 100 points. Un minimum de 76 points est nécessaire pour valider l'épreuve. Toute balise manquante entraînera une pénalité de 20 points.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 100 points

Balise JAUNE	Balise couleur	Points Challenge
Questionnaire	Obtenir au moins 15 points sur 20	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 20 points
Epreuve d'aisance tout terrain	L'épreuve est validée lorsque le parcours est réalisé en moins de 140% du temps du meilleur de la catégorie.	Non comptabilisé
Epreuve technique	Chaque balise correctement placée vaut 6 points. Un total supérieur à 54 points permet de valider cette épreuve.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 60 points
Parcours	Il est retiré 1 point par minute de retard par rapport au vainqueur qui marque 100 points. Un minimum de 70 points est nécessaire pour valider l'épreuve. Toute balise manquante ne permettra pas de valider l'épreuve.	L'épreuve permet de rapporter un maximum de 100 points

Le classement des équipes est effectué à partir de l'addition des points obtenus par les trois coureurs de chaque équipe.

Un classement « Challenge des Ecoles de C.O » et un classement « Open » sont réalisés.

## Animations « découverte de la C.O » pour les débutants

Ces animations sont ouvertes à tous les jeunes et leur permettront de découvrir l'activité sur des parcours adaptés. Des pass'orientation seront disponibles sur le site pour participer à ces ateliers. Les participants pourront passer les épreuves « Balises Couleurs ».

Samedi : accueil à partir de 14 heures 30 et Dimanche : accueil à partir de 9 heures 30



# Hébergement – Restauration

Espace Mille Sources à Bugeat. L'hébergement se fera en chambres 3 ou 4 personnes.  
Restauration au centre en pension complète du samedi soir au dimanche midi.

## Remise des prix

A partir de 12h00. Une cérémonie de remise des Balises Couleur est organisée. Chaque participant recevra un cadeau souvenir de l'événement.

Repas au centre à 12h30 ou pique nique à emporter

## Pour plus de renseignements

### Adresses utiles :

Sur l'accueil, l'accessibilité et les conditions d'hébergement : [marchegay@aol.com](mailto:marchegay@aol.com)

Sur les questions diverses : [marchegay@aol.com](mailto:marchegay@aol.com)

06.07.30.82.07

### Inscriptions

Jusqu'au 31 mai 2010 inclus (cachet de la poste)

Règlement à l'ordre du « CCO »

Bruno MARCHEGAY Sajueix 19130 VOUTEZAC

### Tarifs : - O'Défi :

« Equipe Ecole de C.O » 15 euros/pers en pension complète  
soit 45 euros pour l'équipe

«Equipe Open » 20 euros/équipe en pension complète  
Soit 60 euros pour équipe

### - Balise de couleur :

Gratuit pour tous les inscrits « Challenge ».

20 euros/pers en pension complète pour individuel « club ».

### - Encadrement :

40 euros/ pers en pension complète.

